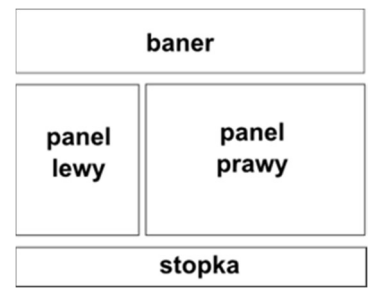


Wymagania dotyczące struktury witryny internetowej

Utwórz stronę internetową, a pliki źródłowe zapisz w folderze nazwanym Twoim numerem PESEL. Utwórz strukturę strony internetowej według wymagań:

1. wyświetlanie polskich liter w oparciu o kodowanie UTF-8;
2. wszystkie strony witryny mają układ zgodny z rysunkiem 1. Składają się z banera, pod nim dwóch paneli: lewego oraz prawego, a także ze stopki znajdującej się na dole witryny;
3. wzajemne położenie banera, paneli i stopki jest zorganizowane przy wykorzystaniu bloków. Nie należy wykorzystywać do tego celu ramek ani tabel;
4. baner, panel lewy i stopka są stałe dla wszystkich podstron witryny;
5. w bloku banera znajduje się tekst **FIGURY GEOMETRYCZNE I MATEMATYCY**. Kliknięcie myszą na napis przenosi do strony głównej;
6. w lewym panelu znajdują się:
 - nagłówek trzeciego stopnia o treści **WYBIERZ FIGURĘ**,
 - lista numerowana z zagnieżdżoną listą nienumerowaną, której treść przedstawia rysunek 2, po kliknięciu słowa KWADRAT lub KOŁO następuje przejście do podstron,
 - odnośnik zapisany w nagłówku trzeciego stopnia o treści **GÓRY**, po jego kliknięciu pobierany jest plik **bies1.jpg** znajdujący się w podfolderze grafika.
7. w prawym panelu znajduje się treść strony głównej lub podstron;
8. stopka zawiera tekst *Strona stworzona przez: PESEL*. W miejsce *PESEL* wstaw swój numer PESEL.

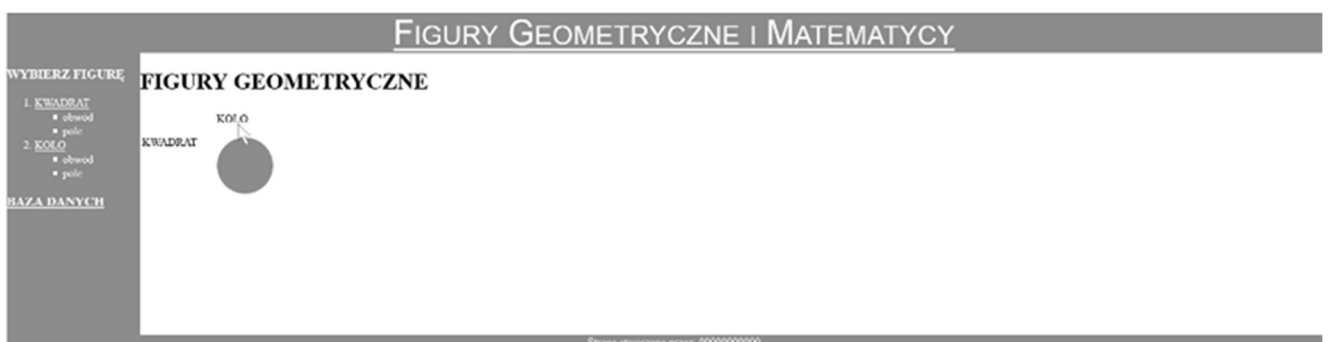
Rysunek 1. Struktura witryny internetowej



Rysunek 2. Menu w panelu lewym

1. KWADRAT
 - obwód
 - pole
2. KOŁO
 - obwód
 - pole

Rysunek 3. Wygląd witryny – strona główna (kursor na napisie KOŁO)



Utwórz oprawę graficzną strony. Wykorzystaj język CSS. Kod CSS umieść w osobnym pliku.

Właściwości formatowania są następujące:

1. szerokość panelu lewego: 20%,
2. wysokość panelu lewego: 500 px,
3. szerokość panelu prawego: 80%,
4. tło elementów, czyli baner, panel lewy oraz stopka: kolor #63b03c,
5. kolor czcionki banera, lewego panelu i stopki: biały (kolor odnośników również biały),
6. czcionka banera: krój Arial, rozmiar 300%, kapitaliki
7. wyrównanie tekstu banera i stopki: do środka,
8. lista nienumerowana: typ punktora – kwadrat

Wymagania dotyczące strony głównej i podstron

Wygląd strony głównej przedstawia rysunek 3. Należy wykorzystać wcześniej stworzone grafiki. W panelu prawym strony głównej umieść:

1. tekst FIGURY GEOMETRYCZNE zapisany nagłówkiem pierwszego stopnia. Poniżej w jednym rzędzie wypisane słowa: KWADRAT, KOŁO;
2. po najechaniu kursorem myszki na dane słowo, w dowolnym miejscu panelu, pojawia się odpowiednia figura geometryczna. Figura znika, gdy kursor myszki przesuwa się poza dane słowo.

Wygląd panelu prawego podstrony *kwadrat* jest zgodny z rysunkiem 4. Tekst KWADRAT powinien być zapisany nagłówkiem pierwszego stopnia.

**Rysunek 4. Prawy panel
podstrony kwadrat**

KWADRAT

Podaj długość boku:

Wciśnięcie dowolnego przycisku powoduje uruchomienie kodu JavaScript, który:

1. sprawdzi, czy pole do wprowadzania wartości jest puste lub wprowadzona wartość nie jest liczbą. Jeśli tak, wyświetli w okienku treść komunikatu *Należy wpisać wartość liczbową*.
2. w przeciwnym wypadku obliczy pole lub obwód, zależnie od wciśniętego przycisku. Zostanie wypisany tekst dla pola: Treść tekstu dla pola: $P = a^2 = \dots$ (uwaga – 2 zapisane w indeksie górnym). Dla obwodu: $Obw = 4a = \dots$. W miejsce trzech kropek wstawiony jest wyliczony wynik.

W panelu prawym podstrony *koło* umieść treść: *Podstrona w trakcie budowy*, krój pisma pochyłony.

Wymagania dotyczące grafiki

Utwórz zestaw dwóch grafik przedstawiających figury kwadratu i koła według następujących wymagań:

1. format plików PNG, pliki zapisane w podfolderze *grafika*, nazwy *kwadrat.png* oraz *kolo.png*,
2. wymiary obrazu 80 x 80 px,
3. kształt kwadratu powinien zajmować całą grafikę (długość boku 80 px),
4. kształt koła powinien zajmować całą grafikę (średnica 80 px),
5. kolor wypełnienia figur to dowolny odcień koloru brązowego, brak krawędzi,
6. tło grafiki koła jest przezroczyste.